



Anleitung Solitär

GB Instructions Solitaire **F Instructions Solitaire** **I Istruzioni Solitario**

Art.-Nr. 32017



E Instrucciones generales

- Este juego ha sido creado para que el perro y la persona jueguen juntos. Por favor, no deje al perro solo con el juguete sin supervisión.
- Coloque el juguete en un lugar que permita al perro caminar a su alrededor para encontrar una posición de juego óptima.
- Elija un ambiente tranquilo para educar (si tiene más de un perro, edúquelos de uno en uno, preferiblemente en habitaciones separadas).
- Fije objetivos pequeños y no cree demasiadas expectativas sobre su perro. De uno en uno, disfrutará mucho educando.
- Para no saturarse, restrinja los ejercicios a breves secciones (máx. 15 minutos) que se realizarán varias veces al día.
- Al principio, ayude a su perro a realizar la tarea para motivarle. Es necesario – especialmente en la etapa inicial – que su perro consiga el premio pronto para que lo asocie positivamente al juego. Las primeras veces podría premiar con una golosina a su perro sólo por probar el juguete. Tan pronto como el perro se dé cuenta de que es un "juego con comida" aprenderá rápido la lección y disfrutará levantando objetos.
- Si su perro no puede con esta tarea, intente motivarle con cumplidos y caricias. Vuelva atrás si éste no consigue el siguiente objetivo. Nunca regañe ni castigue a su perro.
- Para despertar el interés de su perro, rellene al principio los tubos con golosinas delante de él. Para aumentar el nivel de dificultad puede hacerlo después en su ausencia.
- Elija la mejor hora para empezar. Si el perro ha comido, espere aproximadamente 1 hora y media antes de empezar a jugar. También puede alimentar a su perro mientras juega

El entrenamiento puede comenzar

Empiece el adiestramiento solo con un pin. Ponga una golosina bajo el pin y colóquelo en el agujero del tablero. Levante el pin y muestre a su perro lo que hay escondido debajo. Ahora deje que su perro intente levantar el pin con el hocico para conseguir la golosina.

Repita este ejercicio un par de veces hasta que su perro sea capaz de levantar el pin y coger la golosina que hay debajo sin problemas. Ahora rete de nuevo a su perro colocando otro pin con otra sabrosa golosina en el tablero solitario de madera. Para no agobiar a su perro justo al inicio del adiestramiento, ponga una sabrosa golosina debajo de cada pin.

Más tarde puede elevar el nivel de dificultad del adiestramiento escondiendo sabrosas golosinas solo debajo de un par de pins. Ahora su perro deberá intentar encontrar las golosinas husmeando el agujero del pin.

¡Le deseamos a usted y a su perro mucha diversión y éxito a través de los diferentes ejercicios!

Entrenamiento

Por favor realice los ejercicios uno después del otro. No incremente el nivel de dificultad hasta que su perro no haya logrado cumplir con el objetivo del nivel anterior. Acaricie a su perro después de cada acción bien realizada.

P Informação geral

- Este jogo foi desenvolvido para proporcionar ao mesmo tempo, diversão para o cão e para o dono. Por favor não deixar o cão a brincar com este brinquedo sem supervisão.
- Colocar o brinquedo num local que permita que o cão caminha em seu redor, de forma a encontrar a posição ideal para brincar.
- Escolher um ambiente calmo para treinar. É recomendado efectuar um treino simples (se houver mais do que um cão, deve treinar um de cada vez, preferencialmente em divisões diferentes da casa).
- Estipule objetivos atingíveis e não espere demais do seu cão, passo a passo irá divertir-se a brincar.
- Para evitar excesso de treino, reduza os exercícios para sessões curtas (máximo de 15 minutos) a serem efectuadas várias vezes ao dia.
- De início, deve ajudar o seu cão a completar os exercícios de forma a mantê-lo motivado. É essencial, especialmente na fase inicial, que o cão tenha sucesso em obter a guloseima rapidamente, para assim criar uma associação positiva com o jogo. Para começar, poderá até dar-lhe uma recompensa, simplesmente por este experimentar o brinquedo. Assim que o cão perceber que este é um jogo que dá guloseimas, ele aprenderá rapidamente a lição, e começará a divertir-se.
- Se o cão não conseguir executar o exercício, deve tentar motivá-lo dando-lhe elogios e fazendo-lhe festas. É melhor recuar um passo atrás no exercício se o cão não for capaz de atingir o próximo objectivo. Nunca gritar ou castigar o cão se este falhar.
- Para aguçar o interesse do cão no início, deve colocar as guloseimas dentro dos tubos na

- presença dele. Para aumentar o nível de dificuldade mais tarde, poderá fazê-lo sem a presença do cão.
- Escolher a melhor altura para iniciar o exercício. Se o cão tiver acabado de comer deve esperar uma hora e meia antes de iniciar as brincadeiras. Poderá também alimentá-lo enquanto brinca, substituindo as guloseimas pelo alimento seco habitual do mesmo.
- Começar sempre o exercício com um sinal de início de brincadeira, como por exemplo 'brincar!' e acabar com outro sinal, por exemplo 'parar!', imediatamente após o cão ter retirado todas as guloseimas. Se o cão acatar o sinal, deve recompensá-lo com uma nova guloseima, e assegurar sempre um final de exercício calmo e de um modo positivo.
- O treino deve acabar sempre com um sentimento de sucesso.

Treino

Por favor executar sempre os exercícios com sucesso. Não aumentar o nível de dificuldade antes de o cão ser capaz de executar bem o actual exercício. Recompensar e elogiar o cão após cada acção com sucesso.

Pode começar o treino

O treino deve começar utilizando apenas 1 pino. Colocar uma guloseima debaixo do pino e em seguida colocar o pino num dos orifícios no tabuleiro. Deve levantar o pino com a mão, e mostrar ao cão o que está escondido debaixo do mesmo. Em seguida, deve permitir que o cão tente levantar o pino com o focinho, de forma a obter a guloseima.

Repetir este exercício várias vezes, até que o cão seja capaz de levantar o pino e retirar a guloseima que está debaixo do mesmo, sem problemas. Agora deve desafiar o seu cão novamente, colocando um novo pino com uma guloseima no tabuleiro de madeira. De forma a evitar o excesso de treino do cão logo de início, deve colocar uma guloseima debaixo de cada pino.

Mais tarde, poderá aumentar novamente o nível de dificuldade do treino, escondendo guloseimas somente debaixo de alguns pinos. Desta forma o cão é obrigado a descobrir a guloseima debaixo dos pinos, cheirando através do pequeno orifício que se encontra no topo de cada um.

S Instruktioner

- Detta är en rolig lek för både hunden och dess ägare. Lämna ej hunden ensam, utan uppsikt, med leksaken.
- Placera leksaken på en öppen yta så att hunden kan gå runt den och hitta sin optimala lekposition.
- Välj en lugn plats. Vi rekommenderar att hunden tränar ensam (om du har mer än en hund, träna dem vid olika tillfällen, gärna i separata rum).
- Börja på en lätt nivå och begär ej för mycket av hunden. Steg för steg kommer ni att ha mycket glädje av träningen.
- För att undvika överansträngning, träna endast korta pass (max 15 minuter) några gånger varje dag.
- Hjälp din hund i början med att klara uppgiften, för att behålla motivationen. Det är speciellt nödvändigt vid inläringen att hunden lyckas, så att den får en positiv association till leken. Du kan i början även ge din hund belöning bara för att den försöker. Så fort hunden inser att det är ett "godis-spel" kommer den snart att tycka att det är jättekul att stjälpå, lyfta och trycka.
- Om din hund inte klarar av denna uppgift, försök att motivera den med beröm och kel. Det är bättre att backa ett steg ifall den ej klarar av nästa "mål". Tvinga aldrig hunden till att göra uppgiften.
- För att trigga hundens intresse, fyll på leksaken med godsaker i dennes närvaro. För att höja svårighetsgraden kan du senare göra det i hundens frånvaro.
- Välj ett bra tillfälle för att börja leka. Om hunden just har ätit, vänta ca 1½ timme. Du kan också byta ut godsakerna mot hundens vanliga torrfoder.
- Starta alltid leken med ett kommando (t.ex. "Spela!") och avsluta med ett annat (t.ex.

Observera: Varken "rätt" eller "fel" finns i denna lek. Alla hundar är individuella och ska finna sin egen lösning. Låt din hund bestämma ifall den ska lösa uppgiften med sin nos eller tass, ifall den ska putta eller dra klossarna, och i vilken ordning. Det betyder att din hund kanske gör annorlunda än i instruktionen, som endast ger råd för hur man kan klara ut en enkel och rimlig lösning. Låt däremot inte hunden bära iväg med- eller tugga sönder delar av leksaken. Det är ofta ett tecken på frustration eller överdriven begäran.

Vi önskar dig och din hund mycket glädje och framgång med dessa olika övningar.

Träning

Höj inte svårighetsgraden innan din hund klarar av den aktuella nivån. Beröm din hund varje gång den lyckas.

Träningen kan börjar

Börja träningen med endast en kloss. Lägg en godbit under klossen och placera den i fördjupningen på brådan. Lyft upp klossen och visa din hund vad som är gömt under den. Nu kan du låta hunden försöka lyfta upp klossen med munnen för att få sin godsak.

Upprepa denna övning tills hunden förstått att den får en belöning varje gång den lyckas lyfta upp en kloss och få ut godbiten utan problem. Nu kan du utmana din hund genom att placera en till kloss med en godbit under, på lekbrådan. För att inte över-

anstränga din hund i början bör du placera en godbit under varje kloss du placeras på lekbrådan.

För att sedan höja svårighetsgraden kan du prova att endast gömma godbitar under ett fåtal klossar. Då måste din hund nosa fram rätt kloss som gömmer godbiten genom hålet på toppen.

⊗ Generelle råd

- Dette spil beskæftiger både hund og ejer. Hunden bør ikke lege uden opsyn.
- Placer spillet således, at hunden frit kan bevæge sig rundt og finde sin optimale position.
- Vælg et roligt sted og tidspunkt. Der bør kun trænes med én hund ad gangen.
- Sæt små delmål og forlang ikke for meget af hunden i starten. Så har begge parter mest ud af træningen.
- Undgå overstimulation ved kun at træne kort tid (max 15 min.). I stedet gerne flere gange dagligt.
- Hjælp i starten hunden med at løse opgaverne så motivationen bibeholdes. Det er vigtigt at hunden – især i begyndelsen – relativt hurtigt får succes, således den forbinder spillet med noget positivt. Man kan i startfasen belønne hunden med en godbid undervejs bare for at forsøge. Har hunden først forstået at det drejer sig om et godbids-spil, forstår den hurtigt opgaven og underholdes med spillet.
- Kan hunden indledningsvis ikke løse opgaven, motiveres den yderligere med ros og kærtegn. Gå hellere et trin tilbage, hvis næste udfordring efter flere forsøg ikke løses. Der bør aldrig skældes ud eller ligefrem straffes.
- For at vække hundens interesse, påfyldes godbidder i starten i hundens påsyn. For senere at øge sværhedsgraden, påfyldes godbidder mens hunden ikke ser på.
- Vælg et optimalt tidspunkt for spillet. Begynd ikke umiddelbart efter, at hunden har spist. Tidligst 1½ time efter. Eventuelt kan hunden fodres via spillet ved at erstatte godbidderne med det almindelige tørfoder.
- Begynd altid spillet med en startkommando, eksempelvis 'start'. Ligeledes afsluttes spillet med en slutkommando, eksempelvis 'slut'. Så snart

hunden følger slutkommandoen, gives en belønning. Således afsluttes spillet på en positiv måde.

Vigtig henvisning: Grundlæggende er der ikke nogen forkert eller rigtig måde at udføre spillet på. Alle hunde er – som mennesker – forskellige og vil finde deres egen måde at løse opgaven på. Overlad til hunden, om den vil bruge poter eller snude, skubbe eller hive, og i hvilken rækkefølge den udfører opgaverne. Det kan betyde, at efterfølgende instruktion afviges. Instruktionen er blot et forslag til at finde en let løsning. Det kan altså være, at hunden finder sin helt egen måde at spille på, hvilket derfor ikke er beskrevet efterfølgende. Tillad ikke hunden at stikke af med spillet, eller at adlægge spillet (hvilket ofte er et tegn på frustration eller overstimulation).

Vi ønsker held og lykke med spillet.

Træning

Gennemfør alle øvelser i rækkefølge. Sværhedsgraden forøges først, når hunden behersker de foregående trin problemfrit. Beløn hunden efter hver succesfuld indsats.

Træningen kan begynde

I starten trænes der blot med en enkelt spillefigur. Læg en lille godbit under keglen og placer denne på pladen i den dertil beregnede fordybning. Løft keglen og vis din hund, hvad der er gemt nedenunder. Din hund skal nu prøve på at tage fat i keglen med munden og løfte denne op for at få fat i sin belønning.

Gentag denne øvelse flere gange, indtil din hund uden problemer kan



Anleitung Solitär

- Instrucciones Solitario**
- Instruções Solitário**
- Bruks-anvisning Solitaire**
- Brugs-anvisning Solitaire**

Art.-Nr. 32017

Gratificate il cane ogni volta che svolge correttamente gli esercizi.

L'addestramento ha inizio

Iniziate l'addestramento con 1 solo cono. Posizionate una leccornia sotto il cono ed inseritelo nello spazio prestabilito nella tavola. Sollevate il cono e mostrate al cane cosa c'è nascosto al di sotto. Subito dopo lasciate che il vostro cane provi ad alzarlo con il suo naso per raggiungere il bocconcino.

Ripete questo esercizio un paio di volte finché il vostro cane sarà in grado di sollevare da solo il cono ed di andare a prendersi la leccornia senza nessun problema. Poi continuate a stimolarlo posizionando nella tavola in legno un altro spillo con relativa leccornia. Per non forzare troppo la mano all'inizio, non mettete più di una leccornia sotto ogni spillo.

In un secondo tempo potrete alzare la difficoltà dell'addestramento nascondendo le saporite ricompense solamente sotto ad una coppia di spilli. Il vostro cane dovrà individuarle e soffiarle fuori solamente dai coni prescelti.

9. Scegliete il momento più opportuno per iniziare. Se il cane ha appena mangiato, aspettate un'ora e mezza prima di cominciare a giocare. Potete anche provare a utilizzare il suo normale cibo secco al posto delle leccornie.
10. Identificate il gioco sempre con un segnale di inizio, per es. 'gioca!' e con uno di fine, per es. 'stop!', non appena il cane avrà tirato fuori tutte le leccornie. Quando il cane avrà imparato a seguire queste indicazioni, gratificatelo con una ricompensa e concludete il gioco con un clima sempre positivo e calmo.
11. L'addestramento deve sempre terminare con una sensazione di successo.

Attenzione: Non esiste dire 'giusto' o 'sbagliato' in questo gioco. Ciascun cane – come noi umani – è un individuo a sé in grado di trovare le proprie soluzioni. Lasciate che il cane decida se utilizzare il muso o le zampe, se tirare o spingere ed in quale ordine. Questo significa che ciascun cane può distinguersi dalle seguenti istruzioni che vogliono essere solo dei consigli utili per trovare un sistema semplice e ragionevole di lavorare. Tuttavia, ogni animale può scovare delle soluzioni nuove, da noi non descritte. Come regola generale, però, non permettete al cane di trascinare in giro il gioco o di distruggerlo (è stato provato che è un segnale di frustrazione o di insistenza eccessiva).

Auguriamo a voi e al vostro cane molto divertimento e un enorme successo con questi esercizi!

Addestramento

Vi raccomandiamo di svolgere gli esercizi in sequenza. Aumentate il livello di difficoltà solo se il cane ha raggiunto gli obiettivi precedenti.

Indicazioni generali

1. Questo gioco è stato studiato perché sia piacevole per il cane ma anche per il suo padrone. Vi raccomandiamo di non lasciare che il cane giochi da solo!
2. Posizionate il gioco in un luogo che permetta al cane di girarsi attorno per individuare la sua posizione preferita.
3. Scegliete un'atmosfera tranquilla per l'addestramento. E' necessario iniziare con un solo cane (se avete più cani, teneteli in luoghi separati).
4. Scegliete obiettivi semplici e non aspettatevi troppo dal vostro cane; passo dopo passo, avrete un sacco di soddisfazioni!
5. Per evitare eccessi, limitate gli esercizi a sessioni brevi (max. 15 minuti), ma frequenti durante il giorno.
6. Aiutate il cane a far fronte al suo compito, per tenere alta la sua motivazione. E' importante, soprattutto nello stadio iniziale, che il cane si guadagni velocemente la sua ricompensa per fare in modo che associ un pensiero positivo al nuovo gioco. Vi suggeriamo di dargli una leccornia anche solo per i primi tentativi. Appena il cane realizzerà che questo è un 'gioco-snack', capirà come agire e si diventerà.
7. Se il cane non è stimolato a giocare, cercate di incentivarlo con complimenti e coccole. Se l'animale si è demotivato per un obiettivo troppo complesso che non riesce a raggiungere, è importante fare un passo indietro. Mai punire il cane né rimproverarlo.
8. Per aumentare l'interesse del cane, è importante riempire i cassetti con le leccornie in sua presenza. Solo successivamente, per aumentare il livello di difficoltà, lo farete in sua assenza.

Entraînement

S'il vous plaît, réalisez chaque exercice l'un après l'autre. Augmentez le degré de difficulté uniquement lorsque votre chien maîtrise la phase précédente de l'entraînement. Complimentez votre chien après chaque action réussie.

L'entraînement peut commencer

Au début, commencez l'entraînement avec seulement un cône. Déposez une friandise pour chien sous le cône et posez celle-ci sur le plateau, à l'intérieur de l'encoche prévue à cet effet. Soulevez le cône et montrez à votre chien ce qui est caché en dessous. Le chien doit ainsi essayer de toucher le cône avec son museau et de la soulever pour obtenir sa récompense.

Répétez cet exercice plusieurs fois jusqu'au moment où votre chien puisse soulever le cône sans difficulté et qu'il puisse découvrir la friandise cachée en-dessous.

Plus tard, afin d'augmenter le degré de difficulté, cachez encore une récompense mais seulement sous quelques cônes. Votre chien doit ainsi essayer de dépister la friandise grâce aux ouvertures des cônes.

1. Il s'agit ici d'un jeu, entre le chien et son propriétaire. S'il vous plaît, ne laissez pas jouer votre chien sans surveillance.
2. Positionnez le jeu de façon à ce que votre chien puisse courir tout autour librement et trouver sa position de jeu optimale.
3. Choisissez une atmosphère calme. Les entraînements doivent se dérouler séparément (dans le cas de plusieurs chiens, un seul à la fois, ou encore mieux, un entraînement dans une pièce séparée).
4. Donnez-vous toujours simplement de petits objectifs à atteindre. N'exigez pas trop de votre chien. Ainsi, vous prendrez du plaisir ensemble pendant l'entraînement.
5. Pour éviter le surmenage, exercez vous uniquement dans un temps court limité (max 15 minutes), de préférence plusieurs fois par jour.
6. Pour commencer, aidez votre chien à surmonter sa tâche pour qu'il reste motivé. Il est important, surtout au début, que votre chien ait du succès relativement rapidement afin de pouvoir associer le jeu à quelque chose de positif. Dans la phase de commencement, vous pouvez donner parfois une friandise. D'abord simplement pour tester. Lorsque votre chien a compris qu'il s'agissait d'un 'jeu de dégustation' il comprendra très vite son exercice et prendra du plaisir à réfléchir.
7. Lorsque votre chien ne réussit pas son exercice, essayez de le motiver avec des compliments et des caresses. Si il n'atteint pas le but visé après plusieurs essais, faites de préférence le cas échéant 'marche arrière'. Il ne faut jamais gronder et en aucun cas punir.
8. Pour éveiller l'intérêt de votre chien, remplissez d'abord le jeu de friandises en sa présence.

Information importante: Dans ce jeu, il n'y a pas de 'bien' et de 'mal'. Chaque chien est à considérer individuellement, exactement comme nous, êtres humains et il trouvera son chemin vers la solution. Laissez-le décider comment il solutionne la tâche, avec le nez ou les pattes, s'il approche des éléments vers lui ou les repousse et dans quel ordre chronologique il joue au jeu. Cela peut signifier que les instructions suivantes peuvent être modifiées. Ces instructions sont seulement une proposition, un chemin facile et judicieux construit pour trouver une solution. Il peut cependant arriver que votre chien montre une toute autre approche et penchant qui lui sont propres et qui ne sont pas décrits ici. Il est cependant fondamental d'observer ceci: Ne permettez pas à votre chien d'emporter le jeu ou de l'endommager (il s'agit souvent d'un signe de frustration et/ou de surmenage).

Nous vous souhaitons, à vous et à votre chien, beaucoup de plaisir et succès dans les différents exercices.

Repeat this exercise a couple of times until your dog is able to lift the cone and fetch the treat under the cone without any problems. Now challenge your dog again by placing another cone with a tasty treat on the solitaire board. In order to not overtax your dog right at the beginning, put a tasty treat under each cone.

Later on you can raise the training level again by hiding tasty rewards under only a couple of cones. Now your dog must try to sniff out the treat only through the hole in the top of the cone.

10. Always start the game with a signal (e. g. 'Play!') and finish with a break-off signal (e. g. 'Stop!') immediately after your dog got all the treats out. If your dog follows that signal, reward him with a further treat and ensure a calm and positive ending.
11. The training should always be finished with a feeling of success.

Attention: Neither 'right' nor 'wrong' exists in this game. Each dog – like people – is an individual and is going to find his own solutions. Let your dog decide whether to accomplish the task with snout or paws, whether to pull or push the elements and in which order. That means that your dog might differ from the following instructions which are only advice for a possible way to work out an easy and meaningful solution with your dog. Nevertheless your dog might show approaches or tendencies that are not described below. As a general rule: Do not allow your dog to carry the toy away or to destroy it (this is often a sign of frustration or excessive demand).

We wish you and your dog a lot of fun and success with the different exercises!

Training

Please carry the exercises out one after another. Do not increase the level of difficulty before your dog has accomplished the current exercise. Praise your dog after every successful action.

The training can begin

Start the training with only one cone. Put a treat under the cone and place it on the provided notch on the board. Lift the cone and show your dog what is hidden under it. Now let your dog try to lift the cone with his snout in order to get the treat.

1. This game is made for joint games with the dog and owner. Please do not leave the dog unsupervised with the toy.
2. Set the toy somewhere that allows the dog to walk around to find his ideal playing position.
3. Choose a calm training atmosphere. We recommend one-on-one training (if you have more than one dog train only one a time, preferably in a separate room).
4. Only set low targets and do not expect too much from your dog. This way you will have a lot of fun in training.
5. To avoid overtaxing your dog, restrict the exercises to short sections (max. 15 minutes) and repeat several times a day.
6. Help your dog at the beginning to accomplish the task to keep him motivated. It is necessary – especially at the start – that your dog associates the game with a positive result which happens when he is successful quickly and gets a reward. At the beginning you might also give your dog a reward just for trying the toy. As soon as your dog realizes that it is a 'food game' he will soon understand the lesson and enjoy puzzling.
7. If your dog does not accomplish the task, try to motivate with compliments and stroking. It is better to take one step back if he does not reach the next target. Never scold or punish your dog.
8. To arouse your dog's interest, initially fill the game with treats in his presence. To increase the level of difficulty later you can do this in his absence.
9. Choose the ideal start time. When the dog has been fed, wait approx. 1 ½ hours before starting to play. You can also feed your dog while playing by substituting the treats with the dog's usual dry food.

Wir wünschen Ihnen und Ihrem Hund viel Spaß und Erfolg.

Training

Bitte führen Sie alle Übungen nacheinander durch. Erhöhen Sie den Schwierigkeitsgrad erst, wenn Ihr Hund die vorangegangene Trainingsphase problemlos beherrscht. Loben Sie Ihren Hund nach jeder gelungenen Aktion.

Das Training kann beginnen

Am Anfang wird nur mit einer einzelnen Spielfigur trainiert. Legen Sie einen kleinen Leckerbissen unter den Kegel und stellen Sie diesen auf die Platte in die dafür vorgesehenen Vertiefungen. Heben Sie den Kegel hoch und zeigen Sie Ihrem Hund, was darunter versteckt ist. Nun soll Ihr Hund versuchen, den Kegel mit seinem Maul zu umfassen und hochzuheben, um seine Belohnung zu erreichen.

Wiederholen Sie diese Übung einige Male, bis Ihr Hund den Kegel problemlos anheben und sich das darunterliegende Leckerli ergattern kann. Fordern Sie Ihren Hund dann neu heraus, in dem Sie einen weiteren gefüllten Kegel auf die Solitär-Platte stellen. Um Ihren Hund anfangs nicht zu überfordern, sollten Sie unter jeden Kegel eine Belohnung legen.

Erhöhen Sie den Schwierigkeitsgrad später wiederum, indem Sie nur noch unter einigen Kegeln etwas verstecken. Ihr Hund muss nun versuchen, seine Belohnung durch die im Kegel befindlichen Löcher aufzuspüren.

1. Bei diesem Spiel handelt es sich um eine gemeinsame Beschäftigung von Hund und Halter. Lassen Sie Ihren Hund bitte nicht unbeaufsichtigt spielen.
2. Stellen Sie das Spiel so auf, dass Ihr Hund frei darum herum laufen kann, um seine optimale Spielposition zu finden.
3. Wählen Sie eine ruhige Trainingsatmosphäre. Es sollte nur Einzeltraining stattfinden (bei mehreren Hunden jeweils nur mit einem zurzeit, am besten in einem separaten Raum trainieren).
4. Setzen Sie sich immer nur kleine Ziele und erwarten Sie nicht zu viel von Ihrem Hund. So haben beide viel Freude beim Training.
5. Um Überforderungen zu vermeiden, üben Sie nur in kurzen Trainingseinheiten (max. 15 Minuten), dafür dann lieber mehrmals am Tag.
6. Helfen Sie Ihrem Hund anfangs bei der Bewältigung der Aufgabe, sodass er motiviert bleibt. Es ist wichtig, dass Ihr Hund – gerade zu Beginn – relativ schnell Erfolge erzielt, damit er etwas Positives mit dem Spiel verbindet. Sie können Ihrem Hund in der Anfangsphase auch zwischendurch ein Leckerli geben – alleine schon fürs Ausprobieren. Hat Ihr Hund erst einmal verstanden, dass es sich hier um ein „Futterspiel“ handelt, wird er seine Aufgabe schnell verstehen und Spaß am Knobeln haben.
7. Wenn Ihr Hund die Aufgabe einmal nicht schafft, versuchen Sie ihn mit Lob und Streicheln zu motivieren. Gehen Sie ggf. lieber rechtzeitig einen Schritt zurück, falls er das nächste Teilziel auch nach mehrmaligem Versuchen nicht erreicht. Es sollte niemals geschimpft oder gar bestraft werden.
8. Um das Interesse Ihres Hundes zu wecken, füllen Sie das Spiel

nicht, das Spiel wegzutragen oder zu zerstören (was oftmals ein Zeichen von Frust und/oder Überforderung ist).

Wir wünschen Ihnen und Ihrem Hund viel Spaß und Erfolg.

Grundsätzlich gilt es jedoch zu beachten: Gestatten Sie Ihrem Hund

Allgemeine Hinweise

1. Wählen Sie einen optimalen Zeitpunkt für den Spielbeginn aus. Beginnen Sie nicht, nachdem Ihr Hund gerade gefressen hat, sondern frühestens 1 ½ Stunden danach. Alternativ können Sie auch beim Spielen füttern, indem Sie das gewohnte Trockenfutter statt Leckerlies verwenden.
10. Beginnen Sie das Spiel immer mit einem Startsignal (z. B. „Spiel“) und beenden es, nachdem der Hund alle Leckerlies herausgeholt hat, mit einem Abbruchsignal (z. B. „Ende“). Nachdem Ihr Hund das Abbruchsignal befolgt hat, belohnen Sie ihn abschließend mit einem Leckerli, sodass ein ruhiges und positives Ende gewährleistet ist.
11. Das Training sollte immer mit einem Erfolg beendet werden.

Wichtiger Hinweis: Es gibt grundsätzlich kein „Falsch“ und kein „Richtig“ bei diesem Spiel. Jeder Hund ist – genauso wie wir Menschen auch – individuell und wird seine eigenen Lösungswege finden. Überlassen Sie Ihrem Hund, ob er die Aufgabe mit der Schnauze oder den Pfoten löst, ob er Elemente zu sich hinzieht oder von sich wegschiebt und in welcher Reihenfolge er das Spiel spielt. Das kann ggf. bedeuten, dass von der nachfolgenden Anleitung abgewichen wird. Diese Anleitung ist nur ein Vorschlag, einen leichten und sinnvoll aufgebauten Lösungsweg mit dem Hund zu erarbeiten. Es kann sich aber dennoch ergeben, dass Ihr Hund seine ganz eigenen Ansätze und Neigungen zeigt, die hier im Folgenden so nicht beschrieben werden. Grundsätzlich gilt es jedoch zu beachten: Gestatten Sie Ihrem Hund